

Vaardigheidstraining Lutheria

Inhoud

1. De vaardigheidstraining
2. Lesplan onervaren scheidsrechters
3. lesplan matig ervaren scheidsrechters
4. belangrijk om te weten
5. kaartgebruik
6. scheidsrechttekens op een rijtje
7. spelregelcafé voor de jeugd

Ontwikkeld en gegeven door:

Marcel Spitshuis

Maike Spitshuis

De vaardigheidstraining

Deze training wordt gegeven door vereniging experts voor de leden van Lutheria. De experts van de vereniging Lutheria zijn Marcel Spitshuis en Maaïke Spitshuis. Het is de bedoeling dat na een training er een groep scheidsrechters is opgeleid voor het fluiten van wedstrijden in de 1e en 2e klasse.

In deze training is er veel aandacht voor praktische vaardigheden, zoals de arbitraire gebaren en communiceren met spelers in en rondom het veld en juist niet over de spelregels. Alles staat in het teken van het spelplezier van alle betrokkenen. Een examen is niet nodig, want iedereen die deze vaardigheidstraining heeft gevolgd (en eerder het spelregelbewijs heeft gehaald), mag fluiten in de 1e en 2e klasse.

De training wordt gegeven aan de hand van het niveau van de scheidsrechters. Hiervoor zijn twee lesplannen gemaakt.

Lesplan onervaren scheidsrechters

Doelstelling

Na afloop van de cursus is de cursist in staat om zelfstandig een wedstrijd te leiden in de onderste klassen van de competitie. De cursist weet wanneer de fluit gebruikt moet worden en weet daar in de meeste gevallen de juiste tekens bij te produceren.

Onderwerp: Scheidsrechtersvaardigheden niveau 2 (onervaren)					
Doelstellingen: Na afloop van de cursus is de cursist in staat om zelfstandig een wedstrijd te leiden in de onderste klassen van de competitie. De cursist weet wanneer de fluit gebruikt moet worden en weet daar in de meeste gevallen de juiste tekens bij te produceren.					
Verwachte beginsituatie: Onervaren jeugdige groep scheidsrechters, zonder enige ervaring als scheidsrechter.					
Fase	Tijd	Inhoud/leerstof	Activiteit trainer (werkvormen)	Activiteit cursisten	Hulpmiddelen
Inleiding	20	Kennismaken		Snelle ronde, naam, leerdoelen en ervaring	
	10	Toelichting op de cursus	Mondeling toelichting geven op dat wat de cursisten kunnen verwachten.		
	15	Omkleden, veld(en) opbouwen, scheidsrechtersstoelen plaatsen			
Kern	15	Fluiten op het juiste moment	Gooit een bal op, kort naar de grond, met een boogje, veel diversiteit in ballen	Fluiten als de bal de grond raakt, met zijn allen tegelijk	Scheidsrechtersfluit
	15	Fluiten met juiste teken	Rondlopen, helpen	In tweetallen, één met bal die de bal in de buurt van de lijn uit/in laat vallen. De ander fluit en geeft het betreffende teken uit/in	Scheidsrechtersfluit
	30	Cases bespreken adhv ingebrachte leerdoelen	Discussie leiden en juistheid van het antwoord in de gaten houden	Plenaire discussie over ingebrachte cases	
	15	Pauze			
	45	Oefenen als scheidsrechter op de bok	Rondlopen, helpen Iedereen kort aan het woord laten, vragen laten beantwoorden. Zijn jouw leerdoelen behaald en welke ervaring neem je mee en wat ga je ermee doen.	Minstens twee mensen zijn tegelijk scheidsrechter, bij voorkeur op een stoel. Partijtje volleybal op half veld, twee partijtjes tegelijk. Niet spelers observeren en geven na iedere fluitbeurt feedback.	Scheidsrechtersfluit, Stoel
Afsluiting	15	Ervaringen delen, leerdoelen behaald?		Beantwoorden van de vragen	
Totaaltijd	180				

Belangrijke punten:

- Omkleden
- veld opbouwen
- scheidsrechtersstoel plaatsen
- fluiten op het juiste moment
- aangeven van het juiste teken
- oefenen als scheidsrechter op de bok, zelfvertrouwen uitstralen
- casussen nabootsen (eventueel ingebracht door de cursisten)

Lesplan matig ervaren scheidsrechters

Doelstelling

Na afloop van de cursus is de cursist in staat om zelfstandig een wedstrijd te leiden in de onderste klassen van de competitie. De cursist weet wanneer de fluit gebruikt moet worden en weet daar in de meeste gevallen de juiste tekens bij te produceren. Daarbij is de cursist getraind in het omgaan met situaties waarbij het gedrag van betrokkene niet voldoet aan de verwachtingen.

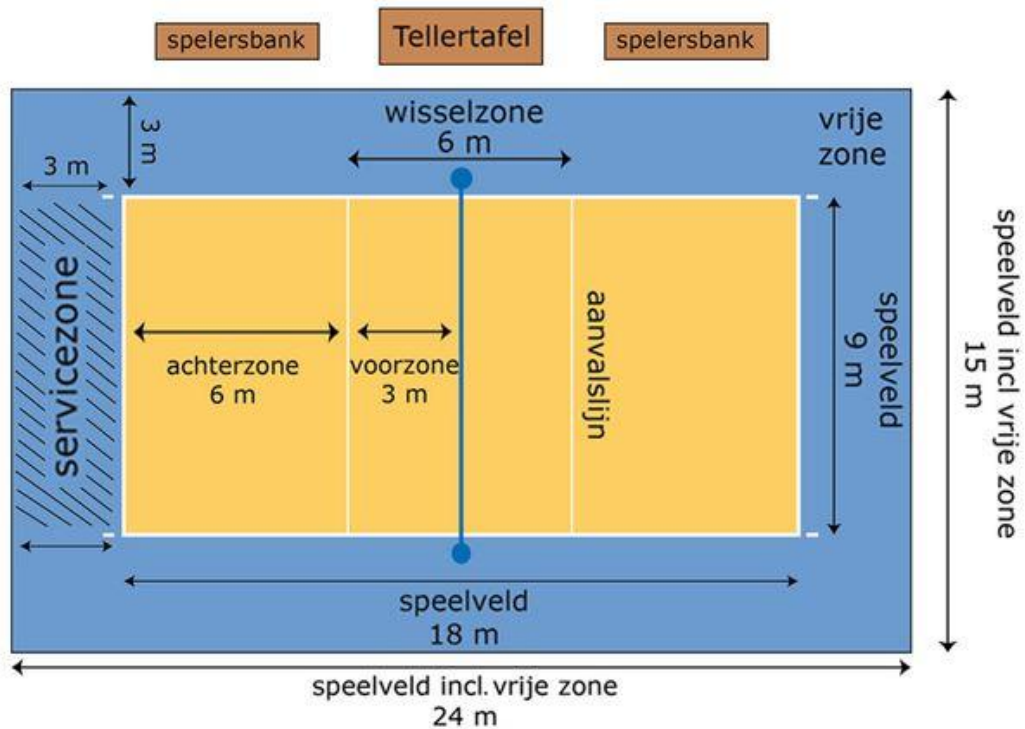
Onderwerp: Scheidsrechtersvaardigheden niveau 2 (matig ervaren)					
Doelstellingen: Na afloop van de cursus is de cursist in staat om zelfstandig een wedstrijd te leiden in de onderste klassen van de competitie. De cursist weet wanneer de fluit gebruikt moet worden en weet daar in de meeste gevallen de juiste tekens bij te produceren. Daarbij is de cursist getraind in het omgaan met situaties waarbij het gedrag van betrokkenen niet voldoet aan de verwachtingen					
Verwachte beginsituatie: Matig ervaren groep scheidsrechters.					
Fase	Tijd	Inhoud/leerstof	Activiteit trainer (werkvormen)	Activiteit cursisten	Hulpmiddelen
Inleiding	20	Kennismaken		Snelle ronde, naam, leerdoelen en ervaring	
	10	Toelichting op de cursus	Mondeling toelichting geven op dat wat de cursisten kunnen verwachten.		
	15	Omkleden, veld(en) opbouwen, scheidsrechtersstoelen plaatsen			
Kern	45	Oefenen als scheidsrecher op de bok	Rondlopen, helpen Bepaalde 'spelers' opdrachten meegeven, zoals het boos worden op de scheidsrechter, praten tegen de scheidsrechter, voetfout maken met de service.	Minstens twee mensen zijn tegelijk scheidsrechter, bij voorkeur op een stoel. Partijtje volleybal op half veld, twee partijtjes tegelijk. Niet spelers observeren en geven na iedere fluitbeurt feedback.	Scheidsrechtersfluit
	15	Pauze			
	45	Cases bespreken adhv ingebrachte leerdoelen (intervisie). Hierbij vooral aandacht voor zaken rondom gedrag en minder voor spelregels.	Intervisie leiden en juistheid van het antwoord in de gaten houden	Plenaire discussie over ingebrachte cases	
Afsluiting	25	Ervaringen delen, leerdoelen behaald?	Iedereen kort aan het woord laten, vragenlaten beantwoorden. Zijn jouw leerdoelen behaald en welke ervaring neem je mee en wat ga je ermee doen.	Beantwoorden van de vragen	
Totaaltijd	175				

Belangrijke punten:

- omkleden
- veld opbouwen
- scheidsrechterstoel plaatsen
- spelers krijgen opdrachten
 - boos worden op de scheidsrechter
 - praten tegen de scheidsrechters als je geen aanvoerder bent
 - voetfout maken met de service
 - achterspeler maakt voetfout
 - spelverdeler is achterspeler en maakt een fout
 - tijdens momenten letten op netfout en voetfout bij het net. Deze gaan we voor de veiligheid niet zelf in een casus zetten.
- kaartgebruik
- cursisten brengen casussen in.

Belangrijk om te weten

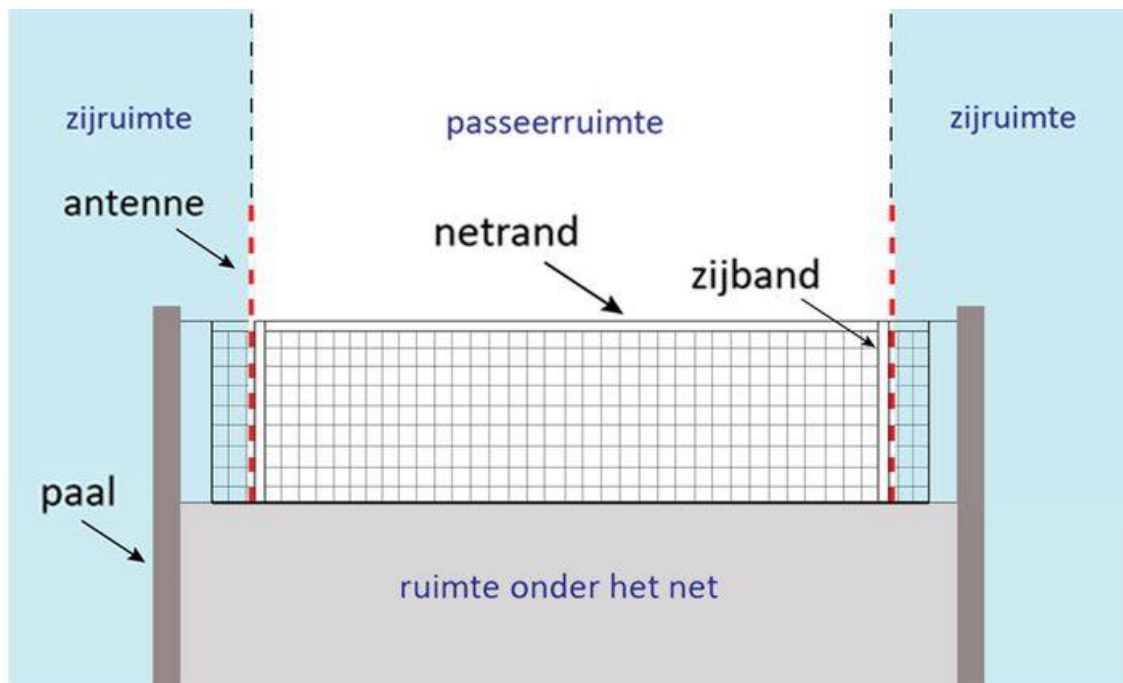
Volleyballen doe je natuurlijk in een veld, gescheiden door een net. Maar hoe ziet de speelruimte er verder precies uit? Waar zijn de verschillende lijnen voor, waar moeten de antennes hangen en wat is de hoogte van het net?



Een veld heeft een afmeting van 18 bij 9 meter.

De wissels moeten worden aangevraagd en plaatsvinden in de wisselzone.

De service vindt plaats achter het veld in de servicezone tussen de kleine streepjes



Links en rechts staan de palen. Daartussen hangt het net. De netrand moet naar boven. Belangrijk is dat de band van de antennes boven de zijlijn hangt met de antennes aan de buitenkant. De bal dient gespeeld te worden tussen de antennes.

Nethoogtes

Klasse	Nethoogte jongens	Nethoogte meisjes	Veldafmeting
Senioren	2,43 m	2,24 m	18 x 9 m
A jeugd topklasse	2,43 m	2,24 m	18 x 9 m
A jeugd hoofdklasse	2,43 m	2,24 m	18 x 9 m
A jeugd 1e, 2e, 3e klasse	2,43 m	2,24 m	18 x 9 m
B jeugd topklasse	2,30 m	2,24 m	18 x 9 m
B jeugd hoofdklasse en 1e klasse	2,30 m	2,24 m	18 x 9 m
B jeugd 2e, 3e klasse	2,24 m	2,15 m	18 x 9 m
C jeugd topklasse	2,15 m	2,15 m	18 x 9 m
C jeugd hoofdklasse en 1e klasse	2,15	2,15	18 x 9 m
C jeugd 2e en 3e klasse	2,10 m	2,10 m	14 x 9 m

De aangepaste service regeling voor de C-jeugd geldt alleen nog in de 2e en 3e klasse. Een speler mag bij de servicebeurt maximaal drie keer serveren, daarna wordt er verplicht doorgedraaid in de opstelling. De service moet achter de achterlijn uitgevoerd worden.

Deelnemers in en rondom het veld

Spelers

Je staat met 6 spelers in het speelveld. Op lagere niveaus mag met 5 spelers worden gespeeld. Je volleybalteam mag uit maximaal 12 spelers bestaan.

De spelers uit het team hebben dezelfde kleding aan: een shirt met nummer, een korte broek en sportschoenen.

Je mag zelf kiezen of je kniebeschermers gebruikt en welke sportschoenen je wilt gebruiken. Zorg ervoor dat je voorwerpen die verwondingen kunnen veroorzaken voor de wedstrijd verwijdert.

De aanvoerder

Een speler is de aanvoerder

De aanvoerder

- is verantwoordelijk voor het gedrag van alle spelers uit je team
- vertegenwoordigt je team bij de toss
- ondertekent voor en na de wedstrijd het wedstrijdformulier
- mag uitleg vragen over beslissingen van de scheidsrechters aan de scheidsrechter
- mag time-outs en wissels aanvragen als de coach niet aanwezig is

De coach

- is verantwoordelijk voor het gedrag van alle spelers uit het team
- leidt het spel van je team vanaf de zijlijn
- vraagt time-outs en spelerwissels aan

de scheidsrechter

- controleert voor de wedstrijd de kwaliteit van de speelruimte en de wedstrijdballen
- voert de toss uit, waarbij beide aanvoerders aanwezig zijn
- leidt de wedstrijd
- controleert en ondertekent als laatste het wedstrijdformulier na de wedstrijd

Als de scheidsrechter fluit voor een fout dan....

geeft hij achtereenvolgens aan:

1. welk team de service krijgt
2. mogelijk welke fout er is gemaakt
3. eventueel welke speler de fout maakte

De teller

- houdt het wedstrijdformulier bij
- bedient het scorebord

Hoe speel je het spel?

Controleer voorafgaand de wedstrijd de spelerskaarten. Check hierbij de pasfoto en of deze speler aanwezig is.

De aanvoerder van het uitspelende team kiest:

- of het recht van het spelen van de service OF de ontvangst van de service
- of een speelhelpt

Het thuisspelende team krijgt de overblijvende keuzemogelijkheid

Wanneer win je?

Een wedstrijd bestaat uit 4 of 5 sets. De wedstrijd wordt gewonnen door het team dat minstens 3 sets wint. De volgende eindstanden kunnen dus voorkomen: 4-0 / 0-4 / 3-1 / 1-3 / 2-3 / 3-2

Je team wint de set als het eerste 25 punten behaalt, met een voorsprong van minstens 2 punten.

Bij een gelijke stand van 2-2 in sets wordt er een 5e set gespeeld. Je wint de 5e set als jouw team als eerste 15 punten haalt, weliswaar met een voorsprong van 2 punten. Voor aanvang van de 5e set wordt er weer een toss uitgevoerd, ditmaal mag het thuisspelende team kiezen.

Puntenverdeling

4-0 winnaar 5 punten, verliezer 0 punten

3-1 winnaar 4 punten, verliezer 1 punt

3-2 winnaar 3 punten, verliezer 2 punten

Wanneer scoor je een punt?

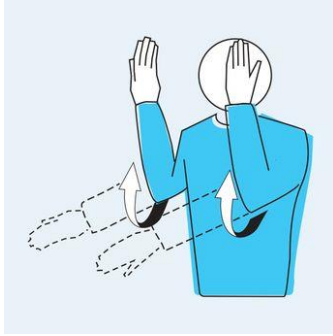
- door de bal in het veld van je tegenstander op de grond te spelen
- als je tegenstander een fout maakt
- als je tegenstander een bestraffing krijgt.

De bal is in als hij:

- het speelveld van een team raakt, dus ook als de bal op de zijlijnen of op de achterlijnen van het speelveld terechtkomt.

De bal is uit als hij:

- de grond raakt buiten de lijnen van het speelveld
- een voorwerp buiten het speelveld, het plafond of een persoon die niet aan het spel deelneemt raakt
- een antenne, paal of het net buiten de zijbanden raakt
- buiten de antennes om naar het speelveld van je tegenstander gaat
- onder het net door naar het speelveld van je tegenstander gaat



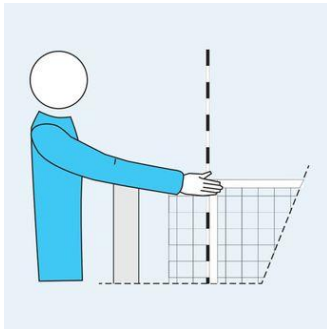
Bal is uit

De regels bij het net

De bal mag het net altijd raken:

- bij het onderling overspelen
- bij het spelen van de bal over het net
- bij de service

Een speler mag het net niet raken als de bal in de buurt is.



Netfout van een speler

Fouten bij de middenlijn.

- je komt met je voet(en) geheel over de middenlijn in het speelveld van je tegenstander
- je hindert het spel van je tegenstander in de speelruimte van je tegenstander

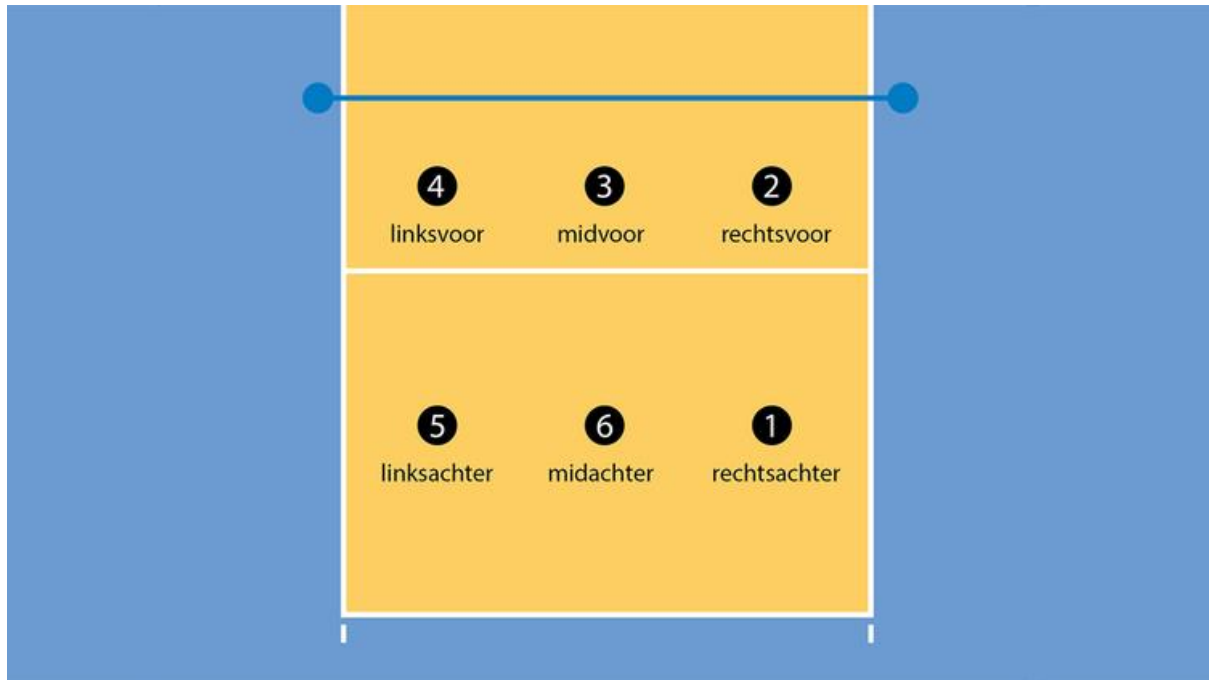
Dubbelfout

Als beide teams tegelijkertijd een fout maken, geef je dubbelfout. De rally moet dan worden overgespeeld. Dit teken geldt ook als er een andere bal het veld in rolt.

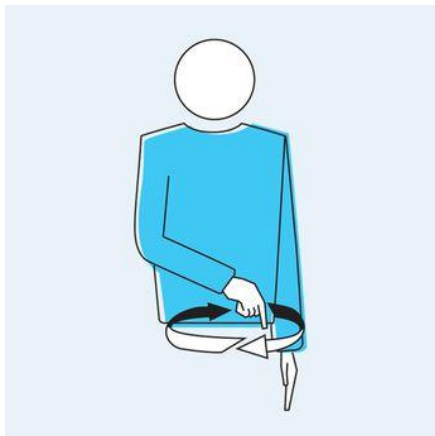


Dubbelfout

De opstelling



Je maakt een opstellingsfout als een speler uit het team niet in de goede service volgorde opgesteld staat op het moment dat de serveerder de bal raakt.



Opstellingsfout

Libero

De libero is gespecialiseerd in verdedigen. Ieder team mag maximaal 2 libero's aanwijzen. Er mag maar 1 libero tegelijkertijd in het veld staan. De kleding van de libero heeft een totaal andere kleur dan de kleding van de teamgenoten

- de libero mag iedere speler in de achterzone vervangen
- de libero mag alleen als achterspeler optreden
- de libero mag niet serveren en niet blokkeren. Hij mag alleen aanvallen als hij niet boven de netrand uitkomt. De bal mag namelijk niet volledig boven de netrand uitkomen als de libero deze naar de overkant speelt.

- de libero mag niet bovenhands met de vingers de bal spelen vanuit de voorzone als de volgende speler een aanvalsslag boven de netrand uitvoert
- het aantal vervangingen is onbeperkt. zodra een libero vervangen wordt door een speler, moet er minstens 1 rally gespeeld zijn die een punt oplevert.
- aan het begin van iedere set mag de libero eerst een basisspeler vervangen zodra de scheidsrechter de beginopstelling heeft gecontroleerd.

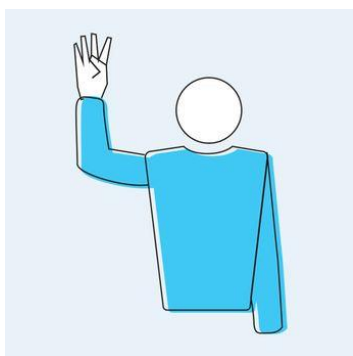
Hoe speel je de bal?

- Ieder team speelt de bal in zijn eigen speelruimte en vanuit zijn eigen speelhelft.
- Ieder team mag de bal maximaal 3 keer aanraken voordat deze over het net gespeeld wordt. Het aanraken door een blok telt hierbij niet mee.
- Je mag de bal niet 2 keer achter elkaar aanraken, tenzij je de bal de 1e keer aanraakt door middel van een blok.
- Bij het blokkeren mogen twee of drie spelers de bal tegelijkertijd aanraken. Dit telt als 1 aanraking
- De bal mag ieder deel van je lichaam raken.
- De bal mag tegelijkertijd meerdere delen van je lichaam raken.
- Je mag de bal niet vangen en/of gooien.

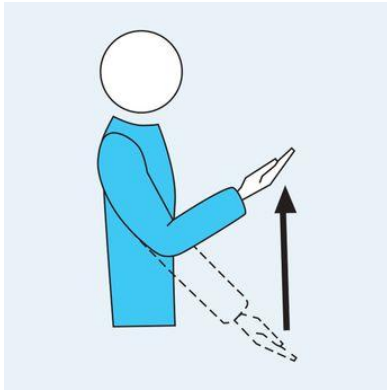
Twee speeltechnieken zijn:

- bovenhands spelen
- onderarms/onderhands spelen

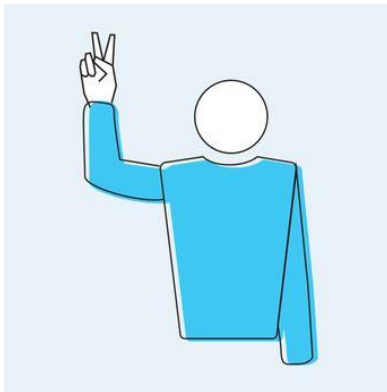
Fouten bij het spelen van de bal



4 maal spelen binnen je team



vasthouden van de bal



twee maal achter elkaar aanraken van de bal door 1 speler

Een voorspeler mag op iedere hoogte een aanvalsslag maken. Een achterspeler mag van achter de voorzone (3-meterlijn) op iedere hoogte een aanvalsslag maken.



Foutieve aanval

Touche

Bij touché slaat iemand van je team de bal na een aanval uit, maar raakt een van je tegenstanders de bal nog als laatste aan.

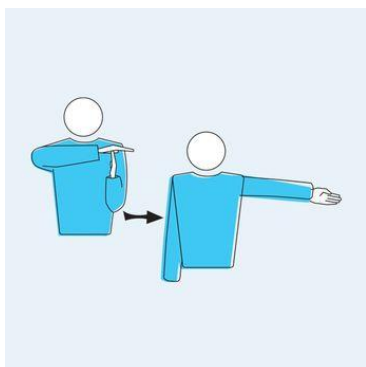


touché

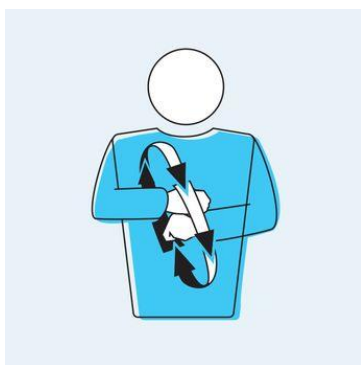
Spelonderbrekingen

Het spel kan onderbroken worden door een time-out, een spelerswissel of een wisseling van speelhelpt.

Een team heeft recht op 2 time-outs per set en maximaal 6 spelerswissels. Een time-out duurt 30 seconden of zoveel korter als het aanvragende team nodig hebben.



Time - out



spelerwissel

Kaartgebruik

Als een speler zich toch onsportief gedraagt of het spel ophoudt, kan de scheidsrechter hiertegen optreden en mogelijk een strafmaatregel opleggen.

Waarschuwing

Stap 1: mondelinge waarschuwing via de aanvoerder

Stap 2: gele kaart

Bestrafing: rode kaart

onbehoorlijk, beledigend, agressief gedrag

Tegenstander krijgt service en een punt.

Uit het veld sturen: rode en gele kaart in 1 hand



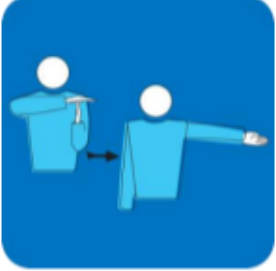
de speler mag de rest van die set niet meer spelen en moet plaatsnemen in de strafruimte.






De speler mag geen contact hebben met het team.






Diskwalificatie: Rode en geel apart






De speler mag de rest van de wedstrijd niet meer spelen



Scheidsrechtstekens op een rijtje





Betreft	Tekens te geven door: E T Scheidsrechter(s) die het handsignaal moeten geven volgens hun reglementaire verantwoordelijkheid E T Scheidsrechter(s) die het handsignaal geven in specifieke situaties	
<p>Toestemming voor de service.</p> <p>Relevante spelregels 12.3, 22.2.1.1</p>	<p>E</p> <p>Beweeg de hand om de richting van de service aan te duiden.</p>	<p style="text-align: center; font-size: 2em;">1</p> 
<p>Team dat de service krijgt.</p> <p>Relevante spelregels 22.2.3.1, 22.2.3.2, 22.2.3.4</p>	<p>E T</p> <p>Met de gestrekte arm naar het team wijzen dat moet gaan opslaan.</p>	<p style="text-align: center; font-size: 2em;">2</p> 
<p>Time-out.</p> <p>Relevante spelregel 15.4.1</p>	<p>E T</p> <p>De palm van de ene hand op de vingers van de verticaal gehouden andere hand leggen (T-vorm); daarna het team aanwijzen dat de time-out aangevraagd heeft.</p>	<p style="text-align: center; font-size: 2em;">4</p> 

<p>Spelerwissel.</p> <p>Relevante spelregels 15.5.1, 15.5.2, 15.8</p>	<p>E T</p> <p>Met de onderarmen een draaiende beweging om elkaar heen maken.</p>	<p>5</p>	
<p>Waarschuwing wegens wangedrag.</p> <p>Relevante spelregels 21.1, 21.6</p>	<p>E</p> <p>Gele kaart tonen als waarschuwing.</p>	<p>6a</p>	
<p>Bestrafing voor wangedrag.</p> <p>Relevante spelregels 21.3.1, 21.6, 23.3.2.2</p>	<p>E</p> <p>Rode kaart tonen.</p>	<p>6b</p>	
<p>Uit het speelveld sturen.</p> <p>Relevante spelregels 21.3.2, 21.6, 23.3.2.2</p>	<p>E</p> <p>Rode en gele kaart samen in een hand tonen .</p>	<p>7</p>	
<p>Diskwalificatie.</p> <p>Relevante spelregels 21.3.3, 21.6, 23.3.2.2</p>	<p>E</p> <p>Rode en gele kaart apart tonen.</p>	<p>8</p>	

<p>Einde van de set of wedstrijd.</p> <p>Relevante spelregels 6.2, 6.3</p>	<p>E T</p> <p>De onderarmen met open handen vóór de borst kruisen.</p>	<p>9</p>	
<p>De bal is bij de service niet opgegooid of losgelaten.</p> <p>Relevante spelregel 12.4.1</p>	<p>E</p> <p>De gestrekte arm, met de handpalm naar boven, heffen.</p>	<p>10</p>	
<p>Te laat opslaan.</p> <p>Relevante spelregel 12.4.4</p>	<p>E</p> <p>Acht gespreide vingers omhoog steken.</p>	<p>11</p>	
<p>Verboden blok of scherm.</p> <p>relevante spelregels 12.5, 12.6.2.3, 14.6.3, 19.3.1.3, 23.3.2.3a,g, 24.3.2.4</p>	<p>E T</p> <p>De beide armen, met de handpalmen naar voren, verticaal omhoog steken.</p>	<p>12</p>	
<p>Opstellingsfout of doordraaifout.</p> <p>Relevante spelregels 7.5, 7.7, 23.3.2.3a, 24.3.2.2</p>	<p>E T</p> <p>Met de wijsvinger een draaiende beweging maken.</p>	<p>13</p>	

<p>Bal "in".</p> <p>Relevante spelregel 8.3</p>	<p>E T</p> <p>Met de gestrekte arm en open hand, naar de grond wijzen.</p>	<p>14</p>	
<p>Bal "uit".</p> <p>Relevante spelregels 8.4.1, 8.4.2, 8.4.3, 8.4.4, 24.3.2.5, 24.3.2.7</p>	<p>E T</p> <p>De onderarmen verticaal heffen, de handen open en met de handpalmen naar het lichaam gekeerd.</p>	<p>15</p>	
<p>Vastgehouden bal.</p> <p>Relevante spelregels 9.2.2, 9.3.3, 23.3.2.3b</p>	<p>E</p> <p>De onderarm, met de handpalm naar boven, langzaam omhoog brengen.</p>	<p>16</p>	
<p>Tweemaal raken.</p> <p>Relevante spelregels 9.3.4, 23.3.2.3b</p>	<p>E</p> <p>Twee gespreide vingers omhoog steken.</p>	<p>17</p>	
<p>Viermaal spelen.</p> <p>Relevante spelregels 9.3.1, 23.3.2.3b</p>	<p>E</p> <p>Vier gespreide vingers omhoog steken.</p>	<p>18</p>	

<p>Net aangeraakt door een speler of de bal uit de service raakt het net en blijft niet in het spel of raakt het net tussen de antennes en passeert de passeerruimte niet of raakt een speler van het eigen team.</p> <p>Relevante spelregels 11.4.4, 12.6.2.1</p>	<p>E T</p> <p>Met de hand de zijde van het net aanwijzen waar de fout gemaakt is.</p>	<p>19</p>		
<p>Over het net reiken.</p> <p>Relevante spelregels 11.4.1, 13.3.1, 14.3, 14.6.1, 23.3.2.3c</p>	<p>E</p> <p>Een hand, met de handpalm naar beneden, boven het net brengen</p>		<p>20</p>	
<p>Foutieve aanval:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Door achterspeler, libero of op de service van de tegenstander <p>Relevante spelregels 13.3.3, 13.3.4, 13.3.5, 23.3.2.3d, e, 24.3.2.4.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Bovenhandse set up gegeven door de libero vanuit de voorzone of het verlengde ervan <p>Relevante spelregel 13.3.6.</p>	<p>E T</p> <p>Met de onderarm, de hand open, een beweging van boven naar beneden maken.</p>			<p>21</p>
<ul style="list-style-type: none"> • Veld van de tegenstander raken; • De bal gaat onder het net door; • Degene die opslaat raakt de achterlijn; • Een speler stapt op het moment van de 	<p>E T</p> <p>De middenlijn of de betreffende lijn aanwijzen.</p>		<p>22</p>	

<p>service buiten zijn speelveld. Relevante spelregels 8.4.5, 11.2.2, 12.4.3, 23.3.2.3a,f, 24.3.2.1</p>			
<p>Dubbelfout: rally overspelen Relevante spelregels 6.1.2.2, 17.2, 22.2.3.4</p>	<p>E T</p> <p>De beide duimen verticaal omhoog steken.</p>	<p>23</p>	
<p>Bal is aangeraakt. Relevante spelregels 23.3.2.3b, 24.2.2</p>	<p>E</p> <p>Met de handpalm van de ene hand over de vingers van de verticaal gehouden andere hand strijken.</p>	<p>24</p>	
<p>Spelophouden: • Waarschuwing; • Bestrafing. Relevante spelregels 15.11.3, 16.2.2, 16.2.3, 23.3.2.2</p>	<p>E</p> <p>Met de gele kaart de pols aanraken (waarschuwing) òf met de rode kaart (bestrafing) de pols aanraken.</p>	<p>25</p>	

Spelregelcafé voor de jeugd

Jeugd: VolleybalMasterz

Spelregelkennis maakt volleyballen leuker, de kans om te winnen groter én helpt je club aan meer gekwalificeerde scheidsrechters op de bok. De interactieve, laagdrempelige leeromgeving van Volleybalmasterz.nl is ideaal om, in begrijpelijke taal, spelregelkennis bij te spijkeren via testjes, spelletjes en toetsen. Ook is het 'Spelregelboekje in begrijpelijke taal', een handig naslagdocument, op het platform te vinden.

VolleybalMasterz.nl in het kort

Op VolleybalMasterz.nl staan de volleybalspelregels in heldere taal. Naast uitleg over de belangrijkste en/of lastige spelsituaties kunnen bezoekers zichzelf testen door zoveel oefentoetsen te maken als ze willen. Op de site staan eveneens herkenbare filmpjes die de regels verduidelijken. Wie genoeg weet, kan via volleybalmasterz.nl ook direct een spelregeltoets doen. Is deze gehaald, dan is het spelregelbewijs binnen en mag de 'volleybalmaster' wedstrijden fluiten in de 3e klasse en lager. Ideaal voor de jeugd én de club!

Op volleybalmasterz.nl log je in met je nevobo account. Als je die nog niet hebt, moet je die aanmaken. Hiervoor heb je je relatiecode nodig. Deze kun je vinden op je pasje of opvragen bij Laurijn.

Vervolgens houden we een spelregelcafé in de kantine. Deze zal worden gegeven door Maaïke. Zij zal jullie helpen met het inloggen en de voorbereiding op de toets.

Samen gaan we voor meer spelregelkennis voor nog meer sportplezier!